

Web editing

Docente: Ivan Renesto

Lingua del corso

Italiano

Descrizione del corso e obiettivi

Il corso tratta le logiche del codice HTML e di come poter creare un sito Web attraverso uno strumento di authoring, quale Microsoft Expression Web. Le lezioni sono basate su esempi pratici ed esercizi atti a velocizzare la comprensione di nozioni e concetti.

L'obiettivo di questo corso è quello di fornire informazioni utili per comprendere i concetti base del Web e dello sviluppo di pagine Web, utilizzare uno strumento di progettazione e creazione di siti Web, manipolare contenuti (anche multimediali) attraverso i fogli di stile.

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di:

- Comprendere i concetti basilari del Web publishing
- Creare e manipolare semplici pagine Web interagendo col codice HTML
- Costruire un sito Web attraverso modelli pre-esistenti
- Arricchire pagine Web attraverso contenuti multimediali
- Comprendere come ottimizzare un sito Web e pubblicarlo

Destinatari

Il corso è aperto a tutti gli studenti Bocconi. In particolare si rivolge:

- A coloro che vogliono apprendere le basi per il Web editing
- Agli studenti che desiderano avviare un percorso di apprendimento delle tecniche di Internet marketing, attraverso la search engine optimization (SEO), e che necessitano di acquisire i concetti base per la realizzazione di pagine Web
- A tutti coloro che, per motivi di studio o di lavoro, hanno necessità di apprendere come strutturare e pubblicare informazioni sul Web attraverso strumenti what-you-see-is-what-you-get (WYSIWYG)

Prerequisiti

Familiarità con i sistemi operativi Microsoft Windows e le interfacce grafiche utente (GUI) degli ambienti Microsoft.

Aver conseguito i Moduli 1, 2 e 7 della certificazione ECDL Core o, in alternativa, i moduli Computer Essentials, Online Essentials e Online Collaboration della certificazione Nuova ECDL Full Standard o possedere le competenze equivalenti:

- Concetti di base della tecnologia dell'informazione
- Uso del computer e gestione dei file
- Reti informatiche

Durata

20 ore

Calendario

Lezione	Data	Ora	Aula
1	sab 10/11/2018	09:30 - 12:45	Info U01
2	mar 13/11/2018	18.00 - 19.30	Info U01
3	sab 17/11/2018	09:30 - 12:45	Info U01
4	sab 24/11/2018	09:30 - 12:45	Info U01
5	mar 27/11/2018	18.00 - 19.30	Info 6
6	sab 01/12/2018	09:30 - 12:45	Info U01

Programma delle lezioni

Lezione	Argomenti	Riferimenti bibliografici
1	Concetti basilari del Web publishing <ul style="list-style-type: none">- Comprendere quali sono i servizi di Internet- Comprendere i termini client/server, Web hosting, Web server, la relazione tra browser e server Web, i concetti di URL, indirizzo IP e DNS, i protocolli del Web (TCP/IP, HTTP, FTP)- Conoscere a livello generale le principali tecnologie, le logiche e i linguaggi per il Web (HTML, CSS, XML, PHP, Java, JavaScript)- Apprendere le logiche di un ambiente di Web editing, la sua interfaccia applicativa, le sue componenti e funzionalità- Introduzione di Microsoft Expression Web- Acquisire familiarità con barre, menu, pannelli e area di lavoro- Personalizzare la propria area di lavoro	Cap. 1
	HTML e CSS <ul style="list-style-type: none">- Comprendere le logiche del codice HTML- Visualizzare il codice sorgente di una pagina Web e comprenderne la struttura (tag e meta tag)- Creare una pagina Web utilizzando gli elementi HTML come: <head>, <title>, <body>,
, , <h1>, <h2>, <p>, <a href> e visualizzarla nel browser- Aggiungere e modificare il titolo della pagina- Aggiungere collegamenti ipertestuali, modificarne le proprietà e comprendere la differenza coi segnalibri- Esplorare le funzionalità di anteprima messe a disposizione dall'applicazione di Web editing- Conoscere il ruolo e le raccomandazioni del consorzio W3C nella creazione di pagine Web- Conoscere la logica dei fogli di stile (CSS) e approcciare il loro utilizzo, creando alcuni semplici stili- Creare stili per cambiare le proprietà degli elementi	Capp. 1, 2 e 3
	Esercizi	

Lezione Argomenti**Riferimenti
bibliografici**

2 Fogli di stile**Cap. 4**

- Approfondire la logica dei fogli di stile e il loro utilizzo
- Comprendere la struttura delle regole di stile: selettore, blocco di dichiarazione (proprietà e valore)
- Creare e salvare un nuovo foglio di stile, e modificarne le regole
- Associare un foglio di stile a una pagina Web
- Conoscere come suddividere una pagina in aree con il tag <div>
- Utilizzare gli stili per modificare il layout e il posizionamento degli elementi

3 Inserire elenchi, tabelle e form**Capp. 3 e 5**

- Inserire un elenco e modificarne le proprietà
- Creare elenchi annidati
- Inserire una tabella e gestirne le proprietà
- Inserire un form
- Creare campi di testo, elenchi a discesa, check box, radio button e gestirne le proprietà
- Comprendere il processo di invio delle informazioni e raccolta dei risultati, e le tecnologie per poterlo realizzare

Creare un menu di navigazione**Cap. 5**

- Creare un menu di navigazione verticale basato su una lista non ordinata e modificarne l'aspetto coi fogli di stile
- Definire un'area dedicata al menu di navigazione e modificarne il posizionamento nella pagina
- Definire un'area dedicata ai contenuti e il suo posizionamento
- Trasformare un menu di navigazione verticale in orizzontale
- Creare un menu di navigazione con sottomenu a discesa

Esercizi

Lezione	Argomenti	Riferimenti bibliografici
---------	-----------	---------------------------

4	Inserire e manipolare oggetti grafici <ul style="list-style-type: none"> - Inserire un'immagine e gestirne le proprietà: dimensione, bordo, allineamento, testo alternativo - Manipolare le immagini attraverso il tool di Web editing - Lavorare con immagini e testo per ottimizzarne l'allineamento - Creare collegamenti ipertestuali basati su immagini - Riconoscere i fattori che impattano sulla rapidità di download di una pagina e i formati più appropriati per i contenuti multimediali sul Web 	Capp. 3 e 5
---	--	-------------

Esercizi

5	Creare un sito Web, ottimizzazione e pubblicazione <ul style="list-style-type: none"> - Comprendere le logiche generali di progettazione di un sito Web e le operazioni preliminari quali: valutare la necessità degli utilizzatori, organizzare la struttura del sito, creare un modello di pagina, definire uno schema di navigazione - Creare un sito Web utilizzando i modelli disponibili - Identificazione di collegamenti errati, controllo e correzione delle pagine - Comprendere il concetto di "usabilità" dei siti web, i principi fondamentali e le tecniche di ottimizzazione per l'esperienza dell'utente e per i motori di ricerca - Comprendere le logiche e il processo di pubblicazione di un sito Web, sia dal punto di vista tecnico che procedurale (registrazione di un dominio, accordo con un ISP) - Conoscere il significato di TLD, gTLD, i TLD più comuni e il ruolo di ICANN, NIC e Domain Name Registrar privati nella gestione di domini Web - Comprendere il processo di upload e download dei contenuti verso e da un server Web - Caricare un sito su un server Web 	Cap. 6
---	--	--------

Esercizi

6	Riepilogo e test di verifica finale
---	--

Bibliografia consigliata

Dispensa a cura del docente

Software di riferimento

Microsoft Expression Web

Posti disponibili

110