

L'uso corretto delle risorse elettroniche ¹

I protocolli per il prelievo, il riutilizzo e la modifica delle informazioni sul Web sono meno chiaramente definiti di quanto accade su risorse e fonti di studio più tradizionali e sono osservati con attenzione di gran lunga minore.

Data la disponibilità di innumerevoli siti web che offrono testo e immagini liberamente, il confine tra la proprietà pubblica e privata dell'opera intellettuale è percepito come indistinto. La natura depersonalizzata delle informazioni elettroniche può svalutare il senso della proprietà intellettuale: le informazioni sembrano appartenere a nessuno e a tutti.

Ciò fa sorgere due distinti problemi. Per prima cosa, dal momento che non si riesce facilmente a risalire alle fonti delle informazioni reperite sul Web, qualcuno può sentirsi meno in dovere di citare le fonti elettroniche.

- *In Bocconi, tutti devono osservare le regole di citazione accademica di tutte le fonti, cartacee o elettroniche. Le stesse regole valgono sia per la copiatura testuale di testo o immagini, sia per la parafrasi, sia per il riassunto di materiali tratti dal Web.*
- *Le informazioni e le citazioni da fonti elettroniche devono essere correttamente attribuite, anche nella corrispondenza email personale.*

In secondo luogo, dato che le informazioni e i dati disponibili sul Web potrebbero non ricevere la stessa rigorosa verifica delle fonti scientifiche più tradizionali, è necessario prestare particolare attenzione alla valutazione e all'attribuzione delle fonti Web di tali informazioni.

A differenza della maggior parte dei libri e degli articoli di pubblicazioni accademiche, che sono sottoposti a rigorose verifiche editoriali prima della pubblicazione, **gran parte delle informazioni sul Web è autoprodotta**. Di enormi quantità di informazioni presenti sul Web, **nessun revisore imparziale ha valutato l'accuratezza o la correttezza** prima che fosse reso disponibile a tutto il mondo. I siti Web possono fornire informazioni parziali, ingannevoli o false.

Prima di prelevare informazioni da una fonte trovata sul Web, occorre determinarne l'affidabilità attraverso i seguenti elementi:

1. *Nome dell'autore (si tratta di uno studente o di una autorità universalmente riconosciuta?)*

¹ Questo documento è basato largamente sui codici di altre istituzioni internazionali e in particolare sui codici di integrità accademica del MIT (<http://integrity.mit.edu>) e di Princeton (www.princeton.edu/pr/pub/integrity/pages/intro/index.htm)

2. *Nome dell'istituzione finanziatrice (se non si riesce a reperire questo dato o se non si è certi della credibilità dell'istituzione, l'informazione non deve essere usata)*
3. *Data di pubblicazione*

- **Un ricercatore che utilizza il Web deve essere estremamente cauto nel valutare la validità delle informazioni che vi si trovano.**

Siti di informazione a collaborazione volontaria (es. Wikipedia)

Molti usano Wikipedia come fonte di informazioni quando cercano una spiegazione sintetica di qualcosa. In ambito accademico ed universitario, tuttavia, Wikipedia, come altri "wiki" o siti di informazione a collaborazione volontaria a cui contribuiscono persone molto varie, non può essere sempre considerata una fonte attendibile per citazioni.

- *La bibliografia pubblicata sotto la voce di Wikipedia potrebbe comprendere delle fonti potenziali. Tuttavia, non bisogna ritenere che tali fonti siano credibili: occorre applicare ad esse i criteri di giudizio validi per qualunque altra fonte.*

Accuratezza delle informazioni sul Web

Non si deve pensare che le informazioni tratte dal Web siano necessariamente accurate. Tutto ciò che è su Internet è **stato scritto da qualcuno** che va citato quando possibile. **La semplice indicazione della URL potrebbe non essere sufficiente.** Se non si riesce a risalire alla fonte originale, probabilmente l'informazione non è attendibile e non va usata.

Autenticità dei post sui social media

Nella valutazione dei post sui social media, è necessario determinare l'**autenticità** dell'autore. Se si è in dubbio sulla reale identità della persona in questione, la fonte non deve essere usata.

Plagio nei programmi per computer

La scrittura di un codice per computer è simile alla scrittura accademica in quanto se si utilizza o adatta un codice sviluppato da qualcun altro come parte del progetto, è necessario citare la fonte. Tuttavia, invece di citare o parafrasare una fonte, **si inserisce un commento nel codice.** Questi commenti non solo assicurano una corretta attribuzione, ma aiutano la comprensione del codice e il debug.

- *Nei casi in cui singoli programmi informatici vengono presentati come lavoro in collaborazione, è necessario indicare l'entità della collaborazione al momento della presentazione del programma.*

- *Quando si copia un codice da un'origine esterna, che si copi solo alcune righe di un codice o un intero modulo, è necessario **accreditare la fonte**.*
- *Se si copia un codice **adattandolo**, è comunque necessario accreditare la fonte.*
 1. *Per citare il codice, in generale è sufficiente la URL e la data di scarico.*
 2. *Se ci sono stati adattamenti, occorre indicare con formule del tipo "Adattato da:" oppure "Basato su" che il codice è stato modificato.*

Scrittura di codici e software open-source

- *Quando si usa del codice proveniente da un progetto open-source, bisogna accreditare la fonte ma anche conformarsi alle eventuali condizioni di licenza che si applicano al codice che si sta utilizzando.*
- *Quando si scarica la fonte, la licenza d'uso è tipicamente contenuta nel materiale scaricato. Inoltre, il codice sorgente stesso normalmente contiene il copyright e le condizioni d'uso.*
- *Quando si incorpora del codice con licenza open-source all'interno di un programma, è buona norma duplicare il copyright nel nuovo codice e/o inserire la licenza all'interno di un file con il codice.*

Per quanto sia pratica comune adattare esempi di codice trovati sul Web, non si dovrebbe mai copiare del codice da altri studenti. I colleghi non sono considerati fonte autorizzata. Non si deve riutilizzare semplicemente del codice come svolgimento di un compito assegnato.