Memory card

Prepara il mazzo e trova le coppie

Un gioco per due o più bambini, con 20 coppie di immagini ispirate alla favola.

PREPARA IL MAZZO

1. Chiedi a un adulto di aiutarti.
Stampa il PDF
2. Stampa su A4, al 100%, senza adattare alla pagina, fronte-retro sul lato lungo.
Usa un cartoncino adatto alla stampante.
3. Ritaglia lungo i segni: avrai 40 carte, due per ogni immagine, con lo stesso retro.

COME SI GIOCA

1. Mescola le carte e disponile sul tavolo, con le immagini coperte, senza sovrapporle.
2. A turno, gira due carte e mostrale a tutti.
Se sono uguali, tieni la coppia e gioca ancora.
Se sono diverse, rimettile coperte negli stessi posti. Il turno passa al bambino successivo.
3. Il gioco finisce quando tutte le coppie sono state trovate.
Vince chi ne ha raccolte di più.

PER COMINCIARE

Usa soltanto 6 o 10 coppie, poi aumenta la sfida!
Puoi giocare anche da solo: trova tutte le coppie.


Quaderno delle Cose Strane


















Il maglione
che aveva perso
la sua storia
Quaderno delle Cose Strane


CHIEDI DA DOVE VENGO.
PRENDITI CURA DI ME.


Quaderno delle Cose Strane
















Il maglione
che aveva perso
la sua storia
Quaderno delle Cose Strane






Quaderno delle Cose Strane














Il maglione
che aveva perso
la sua storia
Quaderno delle Cose Strane






CHIEDI DA DOVE VENGO.
PRENDITI CURA DI ME.


Quaderno delle Cose Strane












Il maglione
che aveva perso
la sua storia
Quaderno delle Cose Strane










Il maglione
che aveva perso
la sua storia


Il maglione
che aveva perso
la sua storia


Il maglione
che aveva perso
la sua storia


Il maglione
che aveva perso
la sua storia