Memory card

Prepara il mazzo e trova le coppie

Un gioco per due o più bambini, con 20 coppie di immagini ispirate alla favola.

PREPARA IL MAZZO

1. Chiedi a un adulto di aiutarti.
Stampa il PDF
2. Stampa su A4, al 100%, senza adattare alla pagina, fronte-retro sul lato lungo.
Usa un cartoncino adatto alla stampante.
3. Ritaglia lungo i segni: avrai 40 carte, due per ogni immagine, con lo stesso retro.

COME SI GIOCA

1. Mescola le carte e disponile sul tavolo, con le immagini coperte, senza sovrapporle.
2. A turno, gira due carte e mostrale a tutti.
Se sono uguali, tieni la coppia e gioca ancora.
Se sono diverse, rimettile coperte negli stessi posti. Il turno passa al bambino successivo.
3. Il gioco finisce quando tutte le coppie sono state trovate.
Vince chi ne ha raccolte di più.

PER COMINCIARE

Usa soltanto 6 o 10 coppie, poi aumenta la sfida!
Puoi giocare anche da solo: trova tutte le coppie.


SCATOLA
DEI FORSE





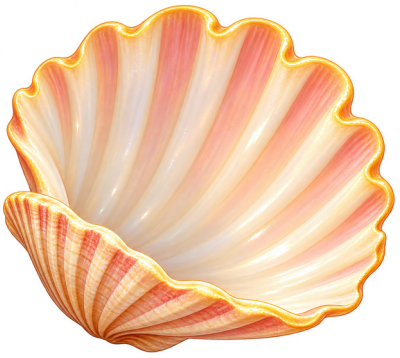













Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE


SCATOLA
DEI FORSE








ALBERGO










Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE






SCATOLA
DEI FORSE







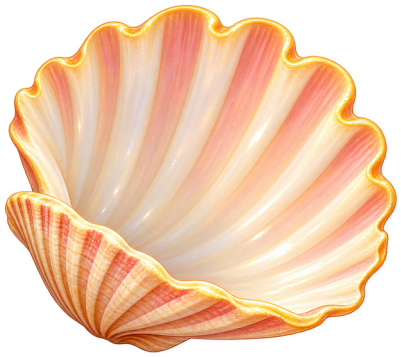







Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE






SCATOLA
DEI FORSE








ALBERGO






Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE










Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE


Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE


Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE


Il tesoro invisibile
del Re del Mare
Quaderno delle Cose Strane
SCATOLA DEI FORSE