Memory card

Prepara il mazzo e trova le coppie

Un gioco per due o più bambini, con 20 coppie di immagini ispirate alla favola.

PREPARA IL MAZZO

1. Chiedi a un adulto di aiutarti.
Stampa il PDF
2. Stampa su A4, al 100%, senza adattare alla pagina, fronte-retro sul lato lungo.
Usa un cartoncino adatto alla stampante.
3. Ritaglia lungo i segni: avrai 40 carte, due per ogni immagine, con lo stesso retro.

COME SI GIOCA

1. Mescola le carte e disponile sul tavolo, con le immagini coperte, senza sovrapporle.
2. A turno, gira due carte e mostrale a tutti.
Se sono uguali, tieni la coppia e gioca ancora.
Se sono diverse, rimettile coperte negli stessi posti. Il turno passa al bambino successivo.
3. Il gioco finisce quando tutte le coppie sono state trovate.
Vince chi ne ha raccolte di più.

PER COMINCIARE

Usa soltanto 6 o 10 coppie, poi aumenta la sfida!
Puoi giocare anche da solo: trova tutte le coppie.


Quaderno delle Cose Strane


SCATOLA DEI FORSE



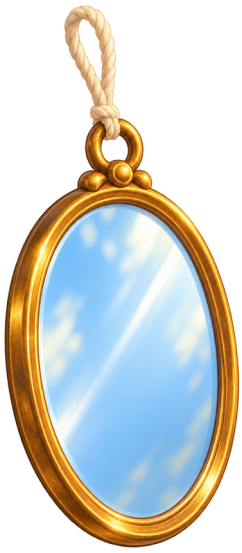













L’albero che dava sempre ragione
SCATOLA DEI FORSE




Quaderno
delle Cose
Strane


SCATOLA
DEI FORSE














L’albero che dava sempre ragione
SCATOLA DEI FORSE




TI ASPETTO!


Quaderno delle Cose Strane


SCATOLA DEI FORSE





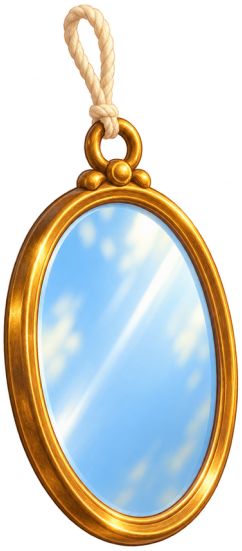







L’albero che dava sempre ragione
SCATOLA DEI FORSE








Quaderno
delle Cose
Strane


SCATOLA
DEI FORSE










L’albero che dava sempre ragione
SCATOLA DEI FORSE








TI ASPETTO!


L’albero che dava sempre ragione


L’albero che dava sempre ragione


L’albero che dava sempre ragione


L’albero che dava sempre ragione