Memory card

Prepara il mazzo e trova le coppie

Un gioco per due o più bambini, con 20 coppie di immagini ispirate alla favola.

PREPARA IL MAZZO

1. Chiedi a un adulto di aiutarti.
Stampa il PDF
2. Stampa su A4, al 100%, senza adattare alla pagina, fronte-retro sul lato lungo.
Usa un cartoncino adatto alla stampante.
3. Ritaglia lungo i segni: avrai 40 carte, due per ogni immagine, con lo stesso retro.

COME SI GIOCA

1. Mescola le carte e disponile sul tavolo, con le immagini coperte, senza sovrapporle.
2. A turno, gira due carte e mostrale a tutti.
Se sono uguali, tieni la coppia e gioca ancora.
Se sono diverse, rimettile coperte negli stessi posti. Il turno passa al bambino successivo.
3. Il gioco finisce quando tutte le coppie sono state trovate.
Vince chi ne ha raccolte di più.

PER COMINCIARE

Usa soltanto 6 o 10 coppie, poi aumenta la sfida!
Puoi giocare anche da solo: trova tutte le coppie.














CENT’ANNI






Il seme
dei cent’anni






UFFICIO
DEI DOMANI





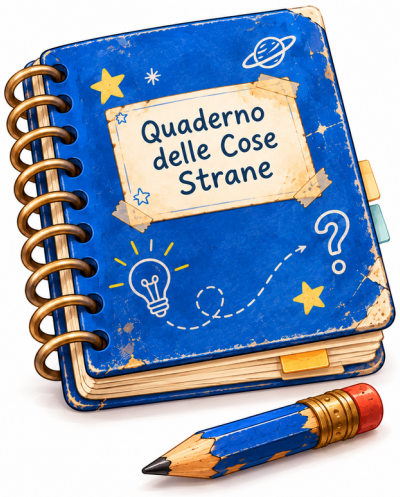







QUI CRESCE
UN’OMBRA
PER CHI
VERRÀ


Il seme
dei cent’anni


Quaderno
delle Cose
Strane


SCATOLA
DEI FORSE














CENT'ANNI


Il seme
dei cent’anni










UFFICIO
DEI DOMANI





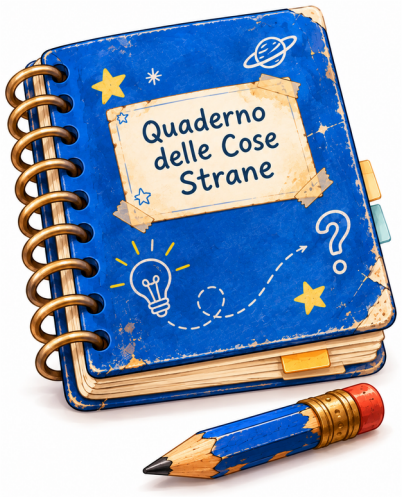





Il seme
dei cent’anni




QUI CRESCE
UN’OMBRA
PER CHI
VERRÀ


Quaderno
delle Cose
Strane


SCATOLA
DEI FORSE


Il seme
dei cent’anni


Il seme
dei cent’anni


Il seme
dei cent’anni


Il seme
dei cent’anni