

Web editing

Docente: Ivan Renesto

Lingua del corso

Italiano

Descrizione del corso e obiettivi

Il corso tratta le logiche del codice HTML e di come poter creare un sito Web attraverso uno strumento di authoring, quale Microsoft Visual Studio Code. Le lezioni sono basate su esempi pratici ed esercizi atti a velocizzare la comprensione di nozioni e concetti.

L'obiettivo di questo corso è quello di fornire informazioni utili per comprendere i concetti base del Web e dello sviluppo di pagine Web, utilizzare uno strumento di progettazione e creazione di siti Web, manipolare contenuti (anche multimediali) attraverso i fogli di stile.

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di:

- Comprendere i concetti basilari del Web publishing
- Creare e manipolare semplici pagine Web interagendo col codice HTML
- Costruire un sito Web attraverso modelli pre-esistenti
- Arricchire pagine Web attraverso contenuti multimediali
- Comprendere come ottimizzare un sito Web

Destinatari

Il corso è aperto a tutti gli studenti Bocconi. In particolare si rivolge:

- A coloro che vogliono apprendere le basi per il Web editing
- Agli studenti che desiderano avviare un percorso di apprendimento delle tecniche di Internet marketing, attraverso la search engine optimization (SEO), e che necessitano di acquisire i concetti base per la realizzazione di pagine Web
- A tutti coloro che, per motivi di studio o di lavoro, hanno necessità di apprendere come strutturare e pubblicare informazioni sul Web

Prerequisiti

Familiarità con i sistemi operativi Windows o macOS, e con le interfacce grafiche utente (GUI) degli ambienti Microsoft o Apple.

Aver conseguito i Moduli 1, 2 e 7 della certificazione ECDL Core o, in alternativa, i moduli Computer Essentials, Online Essentials e Online Collaboration della certificazione ICDL Full Standard o possedere le competenze equivalenti:

- Concetti di base della tecnologia dell'informazione
- Uso del computer e gestione dei file
- Reti informatiche

Regolamento

Iscrizione:

Le iscrizioni ai corsi possono essere effettuate esclusivamente tramite l'agenda dello studente yoU@B, nel box "Adesione attività varie".

È possibile annullare la propria iscrizione esclusivamente tramite agenda **entro e NON oltre** il termine delle iscrizioni al corso stesso. Non sono consentite altre modalità di cancellazione.

L'iscrizione verrà confermata qualche giorno prima dell'inizio del corso attraverso un messaggio nell'agenda yoU@B.

Frequenza:

- Frequenza **pari o superiore al 75%** delle lezioni: ottenimento dell'**Open Badge**
- Frequenza **inferiore al 25%** delle ore di lezione: inserimento in **blacklist**

Durata

20 ore

Modalità didattica

Sarà possibile partecipare al corso esclusivamente in maniera presenziale.

Calendario

Lezione	Data	Ora	Aula
1	mer 05/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)

2	gio 06/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
3	mar 11/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
4	gio 13/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
5	mar 18/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
6	mer 19/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
7	mar 25/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
8	gio 27/06/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
9	mar 02/07/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)
10	gio 04/07/2024	18.15 - 19.45	2.1 (Sarfatti)

Nota: le lezioni saranno tenute in aula tradizionale ed è **previsto che ciascuno studente disponga del proprio computer portatile.**

Programma delle lezioni

Lezione	Argomenti	Riferimenti bibliografici
1	Concetti basilari del Web publishing <ul style="list-style-type: none"> - Comprendere quali sono i servizi di Internet - Comprendere i termini client/server, Web hosting, Web server, la relazione tra browser e server Web, i concetti di URL, indirizzo IP e DNS, i protocolli del Web (TCP/IP, HTTP, FTP) - Conoscere a livello generale le principali tecnologie, le logiche e i linguaggi per il Web (HTML, CSS, XML, PHP, Java, JavaScript) - Apprendere le logiche di un ambiente di Web editing, la sua interfaccia applicativa, le sue componenti e funzionalità - Introduzione di Microsoft Visual Studio Code - Acquisire familiarità con barre, menu, pannelli e area di lavoro - Personalizzare la propria area di lavoro 	Cap. 1

Lezione Argomenti

Riferimenti bibliografici

2 HTML e CSS

Capp. 1, 2, 3

- Comprendere le logiche del codice HTML
- Visualizzare il codice sorgente di una pagina Web e comprenderne la struttura (tag e meta tag)
- Creare una pagina Web utilizzando gli elementi HTML come: <head>, <title>, <body>,
, , <h1>, <h2>, <p>, <a href> e visualizzarla nel browser
- Aggiungere e modificare il titolo della pagina
- Aggiungere collegamenti ipertestuali, modificarne le proprietà e comprendere la differenza coi segnalibri

3 HTML e CSS

Capp. 1, 2, 3

- Esplorare le funzionalità di anteprima messe a disposizione dall'applicazione di Web editing
- Conoscere il ruolo e le raccomandazioni del consorzio W3C nella creazione di pagine Web
- Conoscere la logica dei fogli di stile (CSS) e approcciare il loro utilizzo, creando alcuni semplici stili
- Creare stili per cambiare le proprietà degli elementi

Esercizi

4 Fogli di stile

Capp. 4 - 8

- Approfondire la logica dei fogli di stile e il loro utilizzo
 - Comprendere la struttura delle regole di stile: selettore, blocco di dichiarazione (proprietà e valore)
 - Creare e salvare un nuovo foglio di stile, e modificarne le regole
 - Associare un foglio di stile a una pagina Web
 - Conoscere come suddividere una pagina in aree con il tag <div>
 - Utilizzare gli stili per modificare il layout e il posizionamento degli elementi
-

Lezione	Argomenti	Riferimenti bibliografici
5	Inserire elenchi, tabelle e form <ul style="list-style-type: none">- Inserire un elenco e modificarne le proprietà- Creare elenchi annidati- Inserire una tabella e gestirne le proprietà- Inserire un form- Creare campi di testo, elenchi a discesa, check box, radio button e gestirne le proprietà- Comprendere il processo di invio delle informazioni e raccolta dei risultati, e le tecnologie per poterlo realizzare	Capp. 3, 5, 13
6	Creare un menu di navigazione <ul style="list-style-type: none">- Creare un menu di navigazione verticale basato su una lista non ordinata e modificarne l'aspetto coi fogli di stile- Definire un'area dedicata al menu di navigazione e modificarne il posizionamento nella pagina- Definire un'area dedicata ai contenuti e il suo posizionamento- Trasformare un menu di navigazione verticale in orizzontale- Creare un menu di navigazione con sottomenu a discesa	Capp. 4, 5, 6
<i>Esercizi</i>		
7	Inserire e manipolare oggetti grafici <ul style="list-style-type: none">- Inserire un'immagine e gestirne le proprietà: dimensione, bordo, allineamento, testo alternativo- Manipolare le immagini attraverso il tool di Web editing- Lavorare con immagini e testo per ottimizzarne l'allineamento- Creare collegamenti ipertestuali basati su immagini- Riconoscere i fattori che impattano sulla rapidità di download di una pagina e i formati più appropriati per i contenuti multimediali sul Web	Capp. 3 e 5
<i>Esercizi</i>		

Lezione	Argomenti	Riferimenti bibliografici
8	Creare un sito Web, ottimizzazione e pubblicazione <ul style="list-style-type: none">- Comprendere le logiche generali di progettazione di un sito Web e le operazioni preliminari quali: valutare la necessità degli utilizzatori, organizzare la struttura del sito, creare un modello di pagina, definire uno schema di navigazione- Creare un sito Web utilizzando i modelli disponibili- Identificazione di collegamenti errati, controllo e correzione delle pagine- Comprendere il concetto di "usabilità" dei siti web, i principi fondamentali e le tecniche di ottimizzazione per l'esperienza dell'utente e per i motori di ricerca	Capp. 5 - 8
9	Creare un sito Web e ottimizzazione <ul style="list-style-type: none">- Comprendere le logiche e il processo di pubblicazione di un sito Web, sia dal punto di vista tecnico che procedurale (registrazione di un dominio, accordo con un ISP)- Conoscere il significato di TLD, gTLD, i TLD più comuni e il ruolo di ICANN, NIC e Domain Name Registrar privati nella gestione di domini Web- Comprendere il processo di upload e download dei contenuti verso e da un server Web	Capp. 5 - 8
Esercizi		
10	Riepilogo e test di verifica finale	

Bibliografia consigliata

Frain B., *Responsive Web Design with HTML5 and CSS: Build future-proof responsive websites using the latest HTML5 and CSS techniques (4th Edition)*, Packt Publishing, 2022

Software di riferimento

Visual Studio Code (ambiente di sviluppo, disponibile gratuitamente [qui](#), per Windows, Linux e Mac).

MAMP (server Web, disponibile gratuitamente [qui](#), per Windows e Mac).

Posti disponibili

Questa attività è a numero chiuso quindi l'iscrizione non sarà possibile oltre **110 posti** o dopo la chiusura del periodo di iscrizione.